

¿Qué es Get More Math?

Get More Math es un programa que ofrece a su hijo/a una sesión de repaso individualizada y acumulativa basada en sus necesidades específicas. GMM muestra qué habilidades ha estudiado su hijo/a este año y dónde se encuentran sus fortalezas y debilidades. A continuación, se presentan algunos consejos sobre cómo puede comprender mejor el progreso de su hijo/a.

The screenshot shows the Get More Math interface. At the top, there's a green header with 'Lesson 2.2' and '11 of 14'. Below this, there's a 'Targeted Skills' section with '6 of 6' skills. A 'Spiral Review' section shows a grid of skills for various months (Jul '24, Aug '24, Sep '24, Oct '24, Nov '24). The main area displays a math problem: 'What fraction of the whole is shaded?' with a grid of 10 squares, 5 of which are shaded. Below the grid are icons for a trash can, a square, a circle, a rectangle, a triangle, a star, a dollar sign, and a checkmark. A 'skill code: 203053' is shown at the bottom. Annotations with arrows point to specific features: 'Elige trabajo' points to the lesson selection, 'Menú de Estudiantes' points to the student menu, 'Organizar cuadrados' points to the skill grid, 'Reemplazar problema' points to the problem area, and 'Enviar respuesta' points to the checkmark icon.

Colores

BLANCO		- Datos no probados/No suficientes - Pocos o ningún intento
ROJO		- No competente - Luchando
AMARILLO		- Básico - La calificación de color más alta posible el día 1
VERDES		- Competente - Sube de nivel después de un mínimo de 3 días
PLATA		- Avanzado - Sube de nivel después de un mínimo de 5 días
ORO		- Experto - Sube de nivel después de un mínimo de 6 días

Símbolos

- Indica problemas priorizados que valen un punto cuando son resueltos correctamente en el primer intento
- Indica un error no corregido
 - También puede indicar al menos una penalización
- Las esquinas cortadas aparecen cada vez que se evita un problema; Máximo de 4 evasiones
- Levantamiento de mano virtual
 - Informa al maestro que se necesita ayuda

El Símbolo del Dólar

Solo los problemas marcados con un \$ son elegibles para recibir un punto. Para ganar un punto, los estudiantes deben resolver un problema con un \$ correctamente en su primer intento. Si lo hacen mal, deben corregirlo, pero ya no valdrá un punto. Una vez que corrijan el error, el problema volverá a ser elegible para recibir un punto en el próximo intento. Una vez que su hijo haya completado un problema, GMM elegirá automáticamente el siguiente cuadro (pregunta) de color basándose en el área de mayor necesidad de su hijo/a.

Dos Formas de Seguir el Progreso de los Estudiantes

Work History: Ver una lista de tareas completas e incompletas, junto con progreso de su finalización.

Menú de Estudiantes

The screenshot shows the student interface with a green header bar. On the right, a menu is open with the following options: Exams & Follow-ups, Play Game, Settings, Statistics, Your Info, Calendar, **Work History** (highlighted), Tutorials, and Logout. A large black arrow points from the 'Work History' menu item to a 'Work History' pop-up window in the center of the screen. The background shows a lesson progress screen for 'Lesson 2.2' with '11 of 14' items completed. The 'Work History' window lists the following items:

Date	Lesson	Progress
8/21	Lesson 2.2	11 of 14
8/19	Lesson 2.1	14 of 14
8/14	Lesson 1.7	8 of 14
8/12	Lesson 1.6	14 of 14
8/8	Lesson 1.4	10 of 14
8/6	Lesson 1.3	10 of 14
7/31	Lesson 1.2	14 of 14

Calendar: Vea los puntos diarios y semanales obtenidos y los errores corregidos para cualquier mes durante el año escolar.

Menú de Estudiantes

The screenshot shows the student interface with the same menu as above. A large black arrow points from the 'Calendar' menu item to a 'Calendar' pop-up window in the center of the screen. The 'Calendar' window displays a monthly performance report for August 2024.

Calendario del estudiante. August 2024

	MON	TUE	WED	THU	FRI
Week 1	1	2	3	4	5
Goal Total: 105 points	Goal: 22 points	Goal: 25 points	Goal: 20 points	Goal: 16 points	Goal: 22 points
Total Points Earned: 119 points	Earned: 14 poi...	Earned: 41 poi...	Earned: 9 points	Earned: 27 poi...	Earned: 28 poi...
Total Errors Fixed: 7	Errors Fixed: 1	Errors Fixed: 3	Errors Fixed: 1	Errors Fixed: 2	Errors Fixed: 0
Week 2	8	9	10	11	12
Goal Total: 119 points	Goal: 25 points	Goal: 24 points	Goal: 22 points	Goal: 22 points	Goal: 26 points
Total Points Earned: 118 points	Earned: 35 poi...	Earned: 24 poi...	Earned: 36 poi...	Earned: 23 poi...	Earned: 0 points
Total Errors Fixed: 5	Errors Fixed: 3	Errors Fixed: 2	Errors Fixed: 0	Errors Fixed: 0	Errors Fixed: 0