

Nombre \_\_\_\_\_

Comprenda los símbolos y las características de Get More Math completando este folleto.

- Mira el video desde tu cuenta o utiliza este enlace: <https://sites.google.com/frontporch.com/gmm-student-tutorials/how-does-get-more-math-work>
- Mientras mira, lee cada afirmación y marque Verdadero o Falso.

<p><b>Cuadrícula</b></p> 	<p>1. Los cuadrados dentro de cada sección representan diferentes estudiantes de tu clase.</p>	<p>Verdadero o Falso</p>
<p><b>Asignación</b></p> 	<p>2. El total de una tarea se compone de puntos de Targeted Skills (Habilidades Dirigidas) y Spiral Review (Repaso en espiral).</p>	<p>Verdadero o Falso</p>
<p><b>Cuadrados blancos</b></p> 	<p>3. Todas las habilidades que fueron respondidas incorrectamente están representadas por cuadrados blancos.</p>	<p>Verdadero o Falso</p>
<p><b>Signo de dólar</b></p> 	<p>4. Las habilidades del signo de dólar son problemas que GMM ha determinado que es mejor que practiques ahora mismo.</p>	<p>Verdadero o Falso</p>
<p><b>Agujas</b></p> 	<p>5. Ganarás un punto cuando obtengas una respuesta correcta en cualquier intento.</p>	<p>Verdadero o Falso</p>
<p><b>Mostrar respuesta</b></p> 	<p>6. Cuando se utiliza, el botón “Mostrar respuesta” también reemplazará su problema actual.</p>	<p>Verdadero o Falso</p>
<p><b>Bandera</b></p> 	<p>7. El primer día que practiques nuevas habilidades, es posible que veas que los cuadrados blancos cambian a rojos o amarillos.</p>	<p>Verdadero o Falso</p>
<p><b>Juegos</b></p> 	<p>8. Obtendrás un crédito de juego por cada 10 minutos que trabajes en el programa.</p>	<p>Verdadero o Falso</p>

Nombre \_\_\_\_\_

Comprenda los símbolos y las características de Get More Math completando este folleto.

- Mira el video desde tu cuenta o utiliza este enlace: <https://sites.google.com/frontporch.com/gmm-student-tutorials/how-does-get-more-math-work>
- Mientras mira, lea cada afirmación y marque Verdadero o Falso.
- Luego, responda cada pregunta de seguimiento.

<p><b>Cuadrícula</b></p> 	<p>1. Los cuadrados dentro de cada sección representan diferentes estudiantes de tu clase.</p> <p>¿Qué son las habilidades dirigidas?</p>	<p>Verdadero o Falso</p>
<p><b>Asignación</b></p> 	<p>2. El total de una tarea se compone de puntos de Targeted Skills (Habilidades Dirigidas) y Spiral Review (Repaso en espiral).</p> <p>¿Quién establece los puntos para cada sección?</p>	<p>Verdadero o Falso</p>
<p><b>Cuadrados blancos</b></p> 	<p>3. Todas las habilidades que fueron respondidas incorrectamente están representadas por cuadrados blancos.</p> <p>¿Qué aparece alrededor de un cuadrado que está actualmente seleccionado?</p>	<p>Verdadero o Falso</p>
<p><b>Signo de dólar</b></p> 	<p>4. Las habilidades del signo de dólar son problemas que GMM ha determinado que es mejor que practiques ahora mismo.</p> <p>Enumere una razón por la cual una habilidad puede tener un signo de dólar.</p>	<p>Verdadero o Falso</p>
<p><b>Agujas</b></p> 	<p>5. Ganarás un punto cuando obtengas una respuesta correcta en cualquier intento.</p> <p>¿Qué aparece dentro del cuadrado cuando respondes incorrectamente?</p>	<p>Verdadero o Falso</p>
<p><b>Mostrar respuesta</b></p> 	<p>6. Cuando se utiliza, el botón “Mostrar respuesta” también reemplazará su problema actual.</p> <p>¿Cuándo se actualiza el número de reemplazos de problemas?</p>	<p>Verdadero o Falso</p>
<p><b>Bandera</b></p> 	<p>7. El primer día que practiques nuevas habilidades, es posible que veas que los cuadrados blancos cambian a rojos o amarillos.</p> <p>¿Qué tres niveles de color se pueden lograr después del amarillo?</p>	<p>Verdadero o Falso</p>
<p><b>Juegos</b></p> 	<p>8. Obtendrás un crédito de juego por cada 10 minutos que trabajes en el programa.</p> <p>¿Cuál es el límite de tiempo de cada juego?</p>	<p>Verdadero o Falso</p>