

¿Qué es Get More Math?

Get More Math es un programa que ofrece a su hijo/a una sesión de repaso individualizada y acumulativa basada en sus necesidades específicas. GMM muestra qué habilidades ha estudiado su hijo/a este año y dónde se encuentran sus fortalezas y debilidades. A continuación, se presentan algunos consejos sobre cómo puede comprender mejor el progreso de su hijo/a.

points today 9 | points this week 22

3 game credits

gmm Lesson 2.6 9 of 14 A. Student

Targeted Skills | 5 of 6

Sep 9th \$

Spiral Review | 4 of 8 Sort by Date Learned

Aug '24 \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$!

Sep '24 \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$

Oct '24 no skills

Nov '24 no skills

Dec '24 no skills

Current Skill \$

The National Bank of Sweden has \$393,800,720.84 in its treasury. National Bank of Brazil has \$393,498,468.32 in its treasury and Denmark's National Bank has \$393,428,022.42. Order the countries from the least to the greatest amount in their treasury.

Move the correct answer to each box.

Sweden Denmark Brazil

Least → Greatest

SHOW ANSWER

Colores

| | | |
|----------|--|--|
| BLANCO | | <ul style="list-style-type: none"> Datos insuficientes Pocos intentos o no probados |
| ROJO | | <ul style="list-style-type: none"> No competente Luchando |
| AMARILLO | | <ul style="list-style-type: none"> Comprensión inicial/mejora de la precisión Clasificación de color más alta posible el día 1 |
| VERDE | | <ul style="list-style-type: none"> Competente Sube de nivel después de un mínimo de 3 días |
| PLATA | | <ul style="list-style-type: none"> Avanzado Sube de nivel después de un mínimo de 5 días |
| ORO | | <ul style="list-style-type: none"> Experto Sube de nivel después de un mínimo de 6 días |

Symbols

| | |
|----|--|
| \$ | <ul style="list-style-type: none"> Indica problemas priorizados que valen un punto cuando se resuelven correctamente en el primer intento |
| ! | <ul style="list-style-type: none"> Indica un error no solucionado También puede indicar al menos una penalización |
| | <ul style="list-style-type: none"> Los atajos indican cada vez que se evita una habilidad Máximo de 4 evasiones |
| | <ul style="list-style-type: none"> Levantamiento de mano virtual Informa al maestro que se necesita ayuda |

El Símbolo del Dólar

Solo los problemas marcados con un \$ son elegibles para recibir un punto. Para ganar un punto, los estudiantes deben resolver un problema con un \$ correctamente en su primer intento. Si lo hacen mal, deben corregirlo, pero ya no valdrá un punto. Una vez que corrijan el error, el problema volverá a ser elegible para recibir un punto en el próximo intento. Una vez que su hijo haya completado un problema, GMM elegirá automáticamente el siguiente cuadro (pregunta) de color basándose en el área de mayor necesidad de su hijo/a.

Dos Formas de Seguir el Progreso de los Estudiantes

Work History: Ver una lista de tareas completas e incompletas, junto con progreso de su finalización.

Menú de Estudiantes

The screenshot shows the gmm app interface. At the top, it displays 'points today 9 | points this week 22' and 'Lesson 2.6 9 of 14'. A student menu is open on the right, listing options: Play Game, Settings, Statistics, Your Info, Calendar, **Work History** (highlighted), and App Video Tutorials. In the background, a 'Work History' pop-up window is visible, listing completed lessons with dates and progress percentages.

| Date | Lesson | Progress |
|-------|------------|----------|
| 11/12 | Lesson 2.6 | 3/6 |
| 11/09 | Lesson 2.4 | 1/6 |
| 10/16 | Lesson 2.3 | 0/6 |
| 9/29 | Lesson 2.2 | 6/6 |
| 9/12 | Lesson 2.1 | 6/6 |
| 9/05 | Lesson 1.7 | 6/6 |
| 8/21 | Lesson 1.5 | 6/6 |

Calendar: Vea los puntos diarios y semanales obtenidos y los errores corregidos para cualquier mes durante el año escolar.

Menú de Estudiantes

The screenshot shows the gmm app interface with the 'Calendar' option highlighted in the student menu. A 'Calendar del estudiante' pop-up window is displayed, showing monthly performance for September 2024. The calendar includes columns for days of the week (MON-FRI) and rows for weeks, with data for goal points, earned points, and errors fixed.

| | MON | TUE | WED | THU | FRI | SAT | SUN |
|---------------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-----|-----|
| Week 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| Goal Total: 105 points | Goal: 22 points | Goal: 25 points | Goal: 20 points | Goal: 16 points | Goal: 22 points | | |
| Total Points Earned: 119 points | Earned: 14 poi... | Earned: 41 poi... | Earned: 9 points | Earned: 27 poi... | Earned: 28 poi... | | |
| Total Errors Fixed: 7 | Errors Fixed: 1 | Errors Fixed: 3 | Errors Fixed: 1 | Errors Fixed: 2 | Errors Fixed: 0 | | |
| Week 2 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| Goal Total: 119 points | Goal: 25 points | Goal: 24 points | Goal: 22 points | Goal: 22 points | Goal: 26 points | | |
| Total Points Earned: 118 points | Earned: 35 poi... | Earned: 24 poi... | Earned: 36 poi... | Earned: 23 poi... | Earned: 0 points | | |
| Total Errors Fixed: 5 | Errors Fixed: 3 | Errors Fixed: 2 | Errors Fixed: 0 | Errors Fixed: 0 | Errors Fixed: 0 | | |