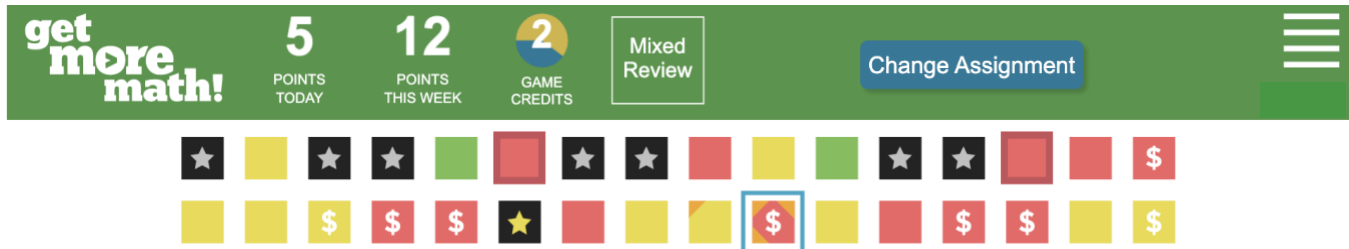


Su hijo va a usar Get More Math este año! Get More Math (GMM) es un programa que todos los días proporciona al alumno una sesión individualizada de repaso acumulado, atendiendo las necesidades específicas del alumno.

Significado de los Cuadros de Colores



El Significado de los Cuadros de Colores	
	Principiante – pocos terminados, baja precisión
	Mejorando – mas terminados, aumentando precisión
	Bueno – Precisión confiable en multiples sesiones
	Excelente – Bastantes problemas terminados, casi todos correctos
	Impresionante – Muchísimos problemas terminados, casi sin errores

The Symbols on the Squares	
	Encuadrado Azul – indica que es la pregunta actualmente seleccionada
	Encuadrado Rojo – indica que el ultimo intento fue incorrecto.
	Esquina Anaranjada – indica que ese problema ha sido evitado. Cuatro esquinas anaranjadas – obliga al alumno a contestar la pregunta si la maestra esta en linea.

Entender el Símbolo de Dinero (\$)

Solo los problemas con el símbolo de \$ pueden otorgar puntos. Para obtener puntos los alumnos tienen que resolver la pregunta con el simbolo de \$ correctamente en su primer intento. Si se sacan la pregunta mal, tienen que seguir trabajando con la pregunta hasta sacarla bien pero no se le otorgan puntos. Cuando corrijan la respuesta en las siguientes preguntas si podrán recibir puntos. Cuando el alumno conteste correctamente el problema, GMM seleccionará automáticamente la siguiente pregunta (cuadro de color) basado en el área que su hijo necesita mas atención.

Revisa las distintas opciones!

Provee flexibilidad para completar trabajos

La mano levantada avisa al profesor que el alumno necesita ayuda

Da clic aqui para acesar el

Algunos maestros permiten saltar preguntas cuando trabajan en casa.

The screenshot shows the Get More Math interface. At the top, there's a green header with 'get more math!' logo, '5 POINTS TODAY', '12 POINTS THIS WEEK', '2 GAME CREDITS', and 'Mixed Review'. A 'Change Assignment' button is visible. Below the header is a row of colorful icons representing different math topics. A 'SKIP (3)' button is highlighted with a blue arrow. The main area displays a math problem: 'Evaluate the following multiplication expression: $-3(13)$ '. Below the problem is a large empty box for the answer and a calculator interface with various mathematical symbols. At the bottom, it says 'skill codes: 31004, 31003'. On the right, a menu is open, listing options: 'Switch Class', 'Exams & Follow-ups', 'Play Game', 'Settings', 'Statistics', 'Your Info', 'Calendar', 'Organize Squares', 'Join Additional Class', and 'Getting Started Video'. A blue arrow points to the 'Hand Raised' icon in the top right corner.

Tommy Bonno Monthly Performance
June 2020

	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
Week 1	1	2	3	4	5	6	7
Goal Total: 59 points	Goal: 18 points	Goal: 14 points	Goal: 12 points	Goal: 15 points			
Total Points Earned: 116 points	Earned: 49 poi...	Earned: 44 poi...	Earned: 6 points	Earned: 17 poi...			
Total Errors Fixed: 15	Errors Fixed: 7	Errors Fixed: 5	Errors Fixed: 1	Errors Fixed: 2			
Week 2	8	9	10	11	12	13	14
Goal Total: 76 points	Goal: 16 points	Goal: 15 points	Goal: 18 points	Goal: 12 points	Goal: 15 points		
Total Points Earned: 130 points	Earned: 24 poi...	Earned: 45 poi...	Earned: 41 poi...	Earned: 0 points	Earned: 20 poi...		
Total Errors Fixed: 9	Errors Fixed: 1	Errors Fixed: 4	Errors Fixed: 3	Errors Fixed: 0	Errors Fixed: 1		
Week 3	15	16	17	18	19	20	21
Goal Total: 14 points		Goal: 14 points					
Total Points Earned: 64 points		Earned: 64 poi...					
Total Errors Fixed: 2		Errors Fixed: 2					

El Calendario de Get More Math indica cuantas preguntas el alumno ha intentado y cuantas ha acertado cada día. Además, muestra puntos ganados por día y semana y errores corregidos.

Opciones para Trabajar en Casa

El uso de la "mano levantada" electrónica funciona solamente cuando el profesor también está en línea. Eso manda un mensaje de alerta al maestro que su hijo necesita asistencia. También animar a su hijo usar papel y lápiz cuando hace sus cálculos. Comunicar con el maestro en sus horas de oficina. Tomar fotos de sus trabajos y mandarlos por correo electrónico a su profesor para poder comunicarse por teleconferencia. Sea creativo y recuerda que la comunicación entre el alumno y su profesor es la mayor forma de resolver dificultades.